

Maëlle Juilliot (22 ans)

Étudiante en informatique spécialité jeux vidéo

Portfolio : <https://maelleportfolio.vercel.app/>

Informations :

✉ mellejuilliot@gmail.com

in www.linkedin.com/in/maëlle-juilliot-863aa924a

🚗 permis B

Compétences :

- Unreal Engine, Unity
- C++, Java, Python, C
- HTML, CSS, JavaFX, JavaSwing
- Git, Perforce

- Français (langue maternelle)
- Anglais (TOEIC 940/990)
- Allemand (B1)
- Japonais (A2)

Centres d'intérêt :

- Blender
- Crochet
- Piano
- Dessin
- Cuisine

Expérience :

Stage en recherche au loria (Nancy)

Juillet 2024 - Août 2024

Projet : prise de décision prédictible

Travail d'été (magasin Utile)

Août 2023

Stage ouvrier (magasin Utile)

Juillet 2023

Présidente club d'arts du fil

2024

Vice trésorière club de restauration

2024

Formation :

Double diplôme : Maîtrise en informatique (jeux vidéo)

UQAC (Chicoutimi, Québec)

2024-2025

Développement de jeux vidéo, jeux sérieux, réalité augmentée, génie logiciel, gestion de projets informatiques

École d'ingénieur en informatique

TELECOM Nancy (Nancy, France)

2022-2025

Approfondissement ingénierie logicielle

Classes préparatoires aux écoles d'ingénieurs

Georges Clémenceau (Reims, France)

2020-

2022

MPSI - MP

Projets :

Jeu vidéo : Runiique

Unreal Engine 5, C++

Mini jeux, puzzle, 3D

Jeu vidéo : LINKED

Unreal Engine 5

Fait dans le cadre de la WonderJam, a gagné la **3e place**

Plateformer, énigmes, 3D

Jeu vidéo : LiftToHeaven

Unreal Engine 5

Fait dans le cadre de la Code Game Jam, a gagné **1e place**

Arcade, 3D

Jeu vidéo : Bomberman

Unreal Engine 5, C++

Arcade, 3D

Recherche : Prise de décision prédictible

Java

Processus décisionnel markovien prédictible en observabilité partielle
Élaboration et conduite d'une expérience, élaboration de stratégies